

## Pfadi-Evolutionsspiel

Als aller erstes werden die unten aufgeführten Evolutionsstufen vorgestellt und mit allen ausprobiert. Die Gruppe (mind. 5 Personen bis unendlich viele) vermischt sich im Raum und das Anschuggerle beginnt: Zu Beginn befinden sich alle in der ersten Evolutionsstufe, dem Biber. Nun findet man sich in zweier Paaren zusammen und spielt gegeneinander Schnick-Schnack-Schnuck (oder auch Schere-Stein-Papier).

Der Gewinner darf eine Evolutionsstufe aufsteigen (d.h zum Wölfling) , der Verlierer bleibt ein Biber. Ab jetzt dürfen nur die, in der gleichen Evolutionsstufe gegen einander spielen. Wer gewinnt steigt auf, wer verliert steigt ab. Das geht solange, bis die die ersten Person ein Leiter sind, dieser hat dann gewonnen.

Die Evolutionsstufen

1. **Biber** (So tun als würde man an einem Holz knabbern)
2. **Wölfling** (Den Mond anheulen, Hände als Wolfsohren an den Kopf halten)
3. **Jungpfadfinder** (Pose vom Kobold nachmachen)
4. **Pfadi** (Gesicht verziehen und gelassen mit händen in de rHosentasche rumlaufen und jammern, dass alles doof ist)
5. **Rover** (sind gerade aufgestanden, hand vor den Mund halten und gähnen)
6. **Leiter** (Aufrecht, stolz und mit erhobenem Haupt umher gehen und an den Rand stellen)